Belgien bfr. 420 · Holland hfl. 23,50 · Italien Lit. 15.000 · Österreich öS. 145 · Schweiz sFr. 19,80

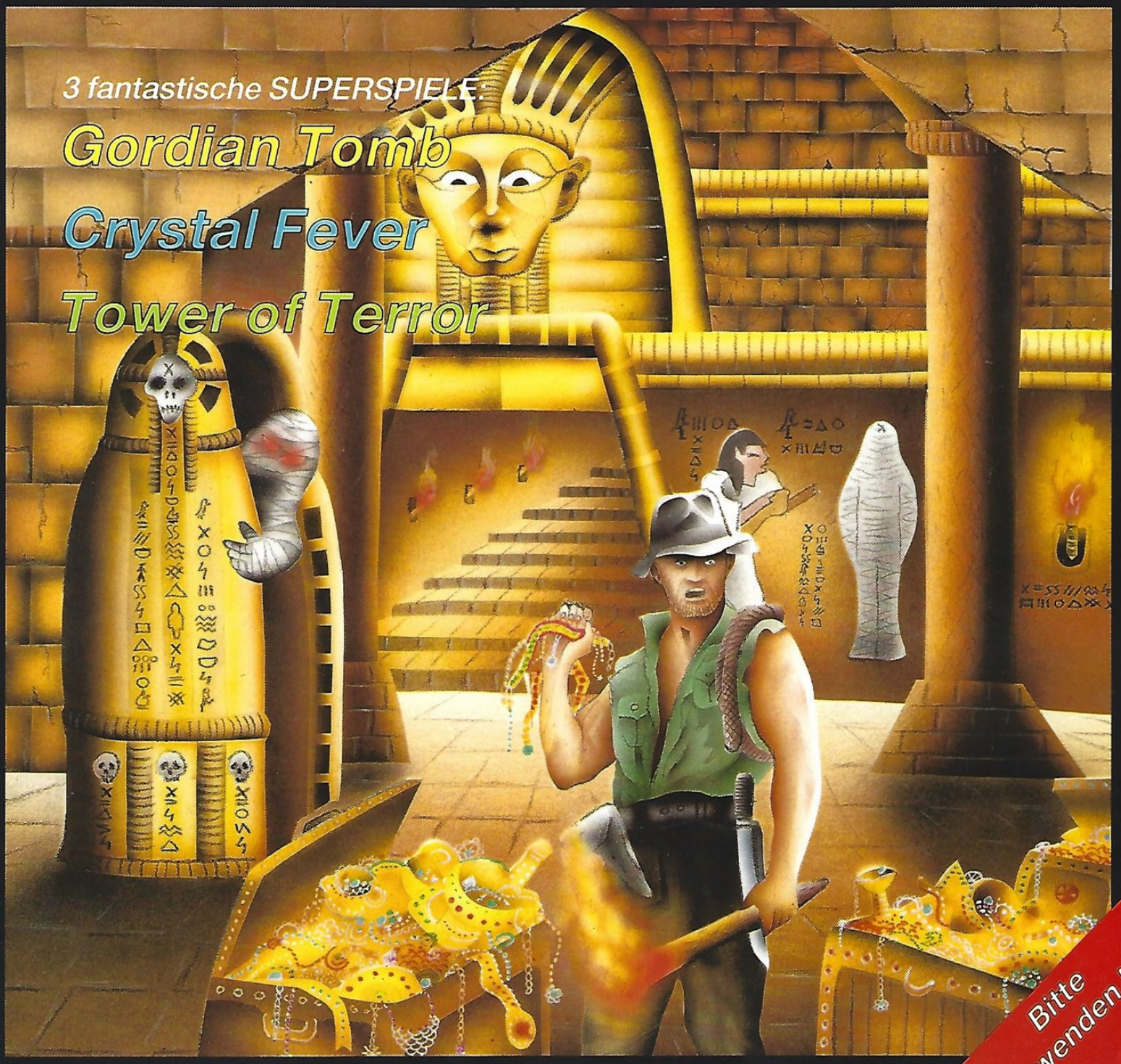
Das C 64-Magazin auf Diskette

NEU

GOLDEN DISK 64

9. SONDERAUSGABE von MAGIC DISK 64

Unverbindliche Preisempfehlung 19,80 DM



Bitte wenden!

Spielanleitung zu "Gordian Tomb"

Die Pyramide Tapar gilt seit Jahrhunderten als unerforscht und unberührt, wenngleich viele Schatzsucher sie betraten.
Auf der Suche nach dem Schatz, der unermeßlichen Reichtum bedeutet, büßten sie alle ihr kostbares Leben; denn die Erbauer der Pyramide entwickelten verschiedene Schutzmechanismen gegen unerwünschte Eindringlinge.
Doch nicht nur das, auch viele Rätsel und Ungeziefer machen diese Pyramide zu einem geheimnisvollen Ort.

Ziel des Spiels

Sie schlüpfen in die Rolle des mutigen Schatzsuchers Ponch, der in fünfzig Räumen der Pyramide auf der Suche nach dem Schatz um sein Leben kämpfen muß.
Lösen Sie alle Rätsel, sammeln Sie insgesamt neun Objekte ein. Ihnen bleibt hierfür nur 32 Minuten Zeit!

Bedienung

Schließen Sie Ihren Joystick an Port #2 an.
Die Tasten 1-8 erlauben Ihnen die Auswahl zwischen den verschiedenen Objekten, sofern Sie diese eingesammelt haben.

Auflistung der verschiedenen Objekte:

Spitzhacke
Leitersprosse
Holzkreuz
Schlüssel
Helm
Hacke
Brechstange
Diamant
Sack (erscheint nicht in der Objektanzeige)

Tips zum Spiel

Achten Sie auf die Texteinblendung im oberen Bildschirmbereich!
Es hilft Ihnen bei der richtigen Nutzung der Objekte. Fertigen Sie sich eine Karte der Räume an und tragen Sie dort gefundene Objekte ein.

Sammeln Sie große, blinkende Münzen ein. Sie geben ein Bonusleben.

Viel Spaß bei der Schatzsuche wünscht Ihnen

EXAMPLE ARCHITECTURES
Text von Markus Schneider und Claudia Doenges

Spielanleitung zu "Crystal Fever"

In diesem Actionspiel haben Sie die Aufgabe, eine gewisse Anzahl von Kristallen aufzusammeln, bevor die Zeit abgelaufen ist. Dabei wird die Menge der noch aufzusammelnden Kristalle rechts unten, die verbleibende Zeit links unten dargestellt.
Das ganze Spiel wird nur über den Joystick gesteuert, ebenfalls die Auswahlmenüs.

Das Startmenü

"SPIEL" - *Unter diesem Menüpunkt finden Sie die Optionen "START GAME" (Spielbeginn), "HIGHSCORE" (Rangliste der Spieler), "REVIEW LAST GAME" (das letzte Spiel betrachten) und "ENTER NEW PLAYER" (einen neuen Spielernamen definieren).*

"EDITOR" - *Unter dieser Funktion können Sie eigene Levels kreiern. Am oberen Bildschirmrand finden Sie eine Menüleiste mit folgenden Menüpunkten:*

"CLR" - *Bildschirm löschen*
"EX" - *Explosionen einstellen*
"PEN/FILL" - *Umschaltung zwischen Malen und Füllen*
"<>" - *Elemente auswählen*
"SN" - *sonstige Einstellungen*
"T+C" - *Zeit und Anzahl der Kristalle einstellen*

"MAKE LEVEL DISKS" - *Durch diesen Menüpunkt gelangen Sie an Ihre eigene Leveldiskette. Hierzu bitte ein leere Diskette verwenden!*

Spielanleitung zu "TOWER OF TERROR"

Ziel des Spiels ist es, mit dem kleinen Ritter die Prinzessin aus dem Turm des vierten Levels zu retten.
Die Steuerung erfolgt komplett über den Joystick. Auf der rechten Seite befindet sich der Energiestatus des Ritters. Sinkt dieser auf den Nullpunkt, so verliert der Ritter eines seiner drei Leben.

Joystickbelegungen:

1. Feuerknopf

Die aktuelle Waffe wird in die Sichtrichtung des Ritter geworfen.

2. Joystick nach rechts/links

Der Ritter bewegt sich in die jeweilige Richtung.

3. Joystick nach oben

Der Ritter springt auf der Stelle nach oben.

4. Joystick nach rechtsunten/unten/linksunten

Der Ritter kann so vor Vögeln oder Drachenodem in Deckung gehen oder Leitern nach unten klettern.

5. Joystick nach rechtsoben/linksoben

Der Ritter führt einen Weitsprung aus. Stößt er dabei an eine Decke, so prallt er senkrecht nach unten ab, ohne Schaden zu nehmen.

Tip: *Schon während einer Sprungphase kann die nächste Sprungrichtung durch Joystickbewegung angegeben werden.*

Fällt der Ritter aus größerer Höhe nach unten, so wird ihm entsprechend viel Energie abgezogen. Wird der Joystick während des Falls nach oben gedrückt, so kann der Ritter den Fall eventuell etwas abfedern.

Waffen:

Neben dem Schwert, das zur Grundausrüstung zählt, gibt es im Spiel zwei zusätzliche Waffen, die Axt und eine Lanze. Die Axt ist doppelt, die Lanze dreimal so effektiv wie das Schwert! Die Zusatzwaffen liegen an festgelegten Stellen im Turm.
In mehreren grauen Töpfen sind verschiedene Gegenstände versteckt. Durch Bewerfen der Töpfe gelangt man an den Inhalt.

Bei Verlust eines Lebens beginnt das Spiel am Anfang des aktuellen Levels; als Ausrüstung bekommt der Ritter dann wieder das Schwert.

Extras:

(blinkende Scheiben mit verschiedenen Buchstaben):

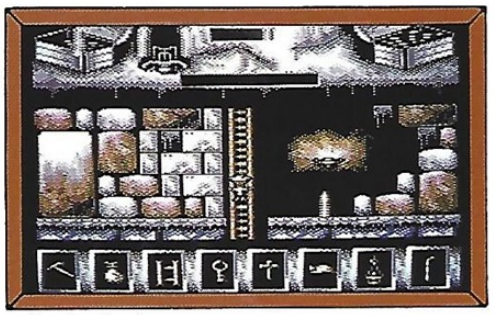
I: Invulnerability: *Die Aura des Ritters beginnt zu pulsieren; er ist für kurze Zeit unverwundbar.*

E: Energy: *Der Energiebalken wird erhöht.*

L: Live: *Der Ritter erhält ein zusätzliches Leben.*

3mal starker Spielespaß:

Gordian Tomb
Crystal Fever
Tower of Terror

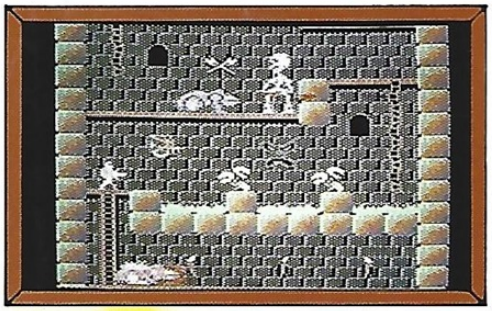


Gordian Tomb

Gordian Tomb – Sie sind in die verfluchte Pyramide des Pharaos eingedrungen. Erforschen Sie über 50 Verliese und das Geheimnis der Pyramide!

Crystal Fever

Crystal Fever – Ein spannendes Actionspiel mit starken, animierten Grafiken! Eigene Levels können mit Hilfe eines Level-Generators erstellt werden!



Tower of Terror

Im „Tower of Terror" wird selbst furchtlosen Spielern das Fürchten gelehrt! Bekämpfen Sie in 4 Leveln Ritter und schreckliche Monster!